# POWERED BY Dialog

# ALIGNER AND EXPOSING METHOD

Publication Number: 2000-133579 (JP 2000133579 A), May 12, 2000

# **Inventors:**

KOGA SHINICHIRO

UZAWA SHIGEYUKI

# **Applicants**

CANON INC

Application Number: 10-319876 (JP 98319876), October 23, 1998

### **International Class:**

• H01L-021/027

• G03F-009/00

## Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To enhance positioning accuracy by a method, wherein a component within a region to be processed in a typical region is measured, and this measured values are statistically processed, thereby estimating error components within the region to be processed in each process region to correct it. SOLUTION: From a measurement position offset amount in each measurement shot measured (a region to be processed), errors within the shot of each measurement shot and a shift amount are calculated by statistical calculation, and from an error within the shot of each measurement shot and the shift amount, an error component within shots of each shot and a shift amount are calculated through statistical calculation (A5). Next, each shot is exposed by a step-and-repeat system. At this time, the error components within shots calculated previously and the shift amount are corrected in combination of correcting means prior to the exposure to lights in each shot, and a wafer is positioned relative to a reticle (A6). COPYRIGHT: (C)2000,JPO

# **JAPIO**

© 2003 Japan Patent Information Organization. All rights reserved. Dialog® File Number 347 Accession Number 6547850

## (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号 特開2000-133579 (P2000-133579A)

(43)公開日 平成12年5月12日(2000.5.12)

(51) Int.Cl.7	
---------------	--

## 識別記号

FΙ

テーマコード(参考)

H01L 21/027 G03F 9/00

H01L 21/30

525W 5F046

G03F 9/00

Н

審査請求 未請求 請求項の数15 FD (全 19 頁)

(21)出願番号

特願平10-319876

(71)出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(22)出願日 平成10年10月23日(1998.10.23)

(72)発明者 古賀 慎一郎

東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノ

ン株式会社内

(72)発明者 鵜澤 繁行

東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノ

ン株式会社内

(74)代理人 100086287

弁理士 伊東 哲也 (外1名)

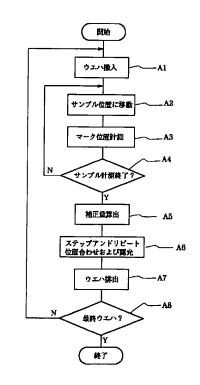
最終頁に続く

# (54) 【発明の名称】 露光装置および露光方法

#### (57)【要約】

【課題】 位置合わせ精度を向上させる。

【解決手段】 被露光基板上のサンプルショットについて位置ずれ量またはショット内誤差成分を計測し、これらの計測値に基づいて、基板上の各ショットのショット内誤差成分を算定し、基板上の各ショットを露光するため基板をステップ移動またはスキャン露光する際、露光対象ショットの位置に応じて、ショット内誤差成分を補正するように基板をステップ移動またはスキャンする。



### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 被処理基板上の複数の被処理領域のうちの複数の代表領域の位置ずれ量をこれらの代表領域内の代表点の計測によって求める計測手段と、

これらの代表領域の位置ずれ量の計測値をもとに、被処理基板上の各領域の位置ずれ量を統計計算によって求める統計計算手段と、

統計計算された各領域の位置ずれ量に基づいて各領域の 領域内誤差を算定する手段と、

前記被処理基板上の各領域を順に処理するために該基板の姿勢を前記領域内誤差に基づいて補正する手段とを具備することを特徴とする露光装置。

【請求項2】 前記統計計算手段は、前記被処理基板上の各領域の位置ずれ量を、2次以上の近似式を用いて求めることを特徴とする請求項1記載の露光装置。

【請求項3】 前記領域内誤差を算定する手段は、各領域の位置ずれ量の変化量から領域内誤差を算定することを特徴とする請求項1または2記載の露光装置。

【請求項4】 被処理基板上の複数の被処理領域のうちの代表領域の領域内誤差を所定の代表点の計測によって求める計測手段と、

該代表領域の領域内誤差の計測値をもとに、被処理基板 上の各領域の領域内誤差を統計計算によって求める統計 計算手段と、

前記被処理基板上の各領域を順に処理するために該基板 の姿勢を前記領域内誤差に基づいて補正する手段とを具 備することを特徴とする露光装置。

【請求項5】 1つの代表領域に対して複数の代表点が設定され、前記計測手段はこれら複数点の位置ずれ量を計測し、この計測値を基に、該代表領域の領域内誤差を求めることを特徴とする請求項3または4記載の露光装置。

【請求項6】 前記代表領域が複数設定され、前記統計計算手段はこれら複数の代表領域について求められた領域内誤差を基に、被処理基板上の各領域の領域内誤差を求めることを特徴とする請求項3~5のいずれかに記載の露光装置。

【請求項7】 前記被処理基板上に3以上の代表領域が設定され、前記統計計算手段は前記代表領域について求められた領域内誤差を基に前記被処理基板内における領域内誤差の変化量を求め各領域の領域内誤差を求めることを特徴とする請求項3~6のいずれかに記載の露光装置。

【請求項8】 前記領域内誤差が、倍率および回転の成分を含むことを特徴とする請求項1~7のいずれかに記載の露光装置。

【請求項9】 前記被処理基板を搭載する基板ステージをステップ移動して前記被処理領域を所定の露光位置に送り込んだ後一括露光するステップアンドリピート型の露光装置であって、前記姿勢補正手段は、前記ステップ

移動する際に、露光すべき領域の領域内誤差を補正するように、基板ステージ、原板ステージ、または投影レンズの一部を補正駆動することを特徴とする請求項1~8のいずれかに記載の露光装置。

【請求項10】 前記被処理基板を搭載する基板ステージをステップ移動して前記被処理領域を所定の露光開始位置に送り込んだ後スキャン露光するステップアンドスキャン型の露光装置であって、前記姿勢補正手段は、前記ステップ移動またはスキャン露光する際に、露光すべき領域の領域内誤差を補正するように、基板ステージ、原板ステージ、または投影レンズの一部を補正駆動することを特徴とする請求項1~8のいずれかに記載の露光装置。

【請求項11】 前記領域内誤差がスキュー成分を含む ことを特徴とする請求項10記載の露光装置。

【請求項12】 被処理基板上の複数の被処理領域のうちの複数の代表領域の位置ずれ量をこれらの代表領域内の代表点の計測によって求める工程と、

これらの代表領域の位置ずれ量の計測値をもとに、被処 理基板上の各領域の位置ずれ量を統計計算によって求め る工程段と、

統計計算された各領域の位置ずれ量に基づいて各領域の 領域内誤差を算定する工程と、

前記被処理基板上の各領域を順に処理するために該基板の姿勢を前記領域内誤差に基づいて補正する工程とを具備することを特徴とする露光方法。

【請求項13】 前記統計計算工程では、前記被処理基板上の各領域の位置ずれ量を、2次以上の近似式を用いて求めることを特徴とする請求項12記載の露光方法。

【請求項14】 被処理基板上の複数の被処理領域のうちの代表領域の領域内誤差を所定の代表点の計測によって求める工程と、

該代表領域の領域内誤差の計算値をもとに、被処理基板 上の各領域の領域内誤差を統計計算によって求める工程 と、

前記被処理基板上の各領域を順に処理するために該基板の姿勢を前記領域内誤差に基づいて補正する工程とを具備することを特徴とする露光方法。

【請求項15】 請求項1~11のいずれかに記載の露光装置または請求項12~14のいずれかに記載の露光方法を用いてデバイスを製造することを特徴とするデバイス製造方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、半導体デバイスや液晶デバイス等の製造に用いられる露光装置および露光方法に関し、特にマスクやレチクル等の原板と半導体ウエハやガラス基板等の基板とを精度よく位置合わせ(アライメント)して露光精度を向上させた露光装置および露光方法に関する。

#### [0002]

【従来の技術】近年、ICやLSI等の半導体集積回路の微細化、高集積化に伴い、高い位置合わせ精度が必要となってきている。半導体露光装置では、1枚の被処理基板上に複数の原板の像を露光する方法として、ステップアンドリピートもしくはステップアンドスキャンと呼ばれる方法が採用されている。この様な場合、位置合わせ方法としては、例えば特公平7-120621に記載されているグローバル位置合わせ法が用いられている。この方法は被処理基板上の複数のサンプルショット中の計測用マークの位置計測情報から、統計的手法によって、各々のショット位置を算出している。

#### [0003]

【発明が解決しようとしている課題】ところで、本発明 者らの知見によると、最近の精度向上に伴って、ショッ トの位置誤差だけではなく、ショットごとの倍率や回転 やスキューなど誤差成分(以下、ショット内誤差成分と いう)も全体の位置精度に大きく影響するようになって きている。このショット内誤差成分の要因としては、被 処理基板の非線形な変形や、製膜時の誤差等が考えられ る。従来はこのショット内誤差成分を補正しないか、も しくは被処理基板内でショット位置によらず、一定のも のとして補正していた。本発明は、ショット位置に応じ た誤差成分であるショット内誤差成分を補正することに より、位置合わせ精度を向上させることを第1の目的と する。また、ショット内誤差の補正が可能であり、かつ 従来方法と同等のスループットでアライメントが実現で きる方式、つまり各サンプルショットでXおよびY方向 各々1回以上の計測を行なえばよい方式を提供すること を第2の目的とする。

#### [0004]

【課題を解決するための手段および作用】上記第1の目 的を達成するため、本発明の第1の局面に係る露光装置 は、被処理基板上の複数の被処理領域のうちの代表領域 の領域内誤差を所定の代表点の計測によって求める計測 手段と、該代表領域の領域内誤差の計測値をもとに、被 処理基板上の各領域の領域内誤差を統計計算によって求 める統計計算手段と、前記被処理基板上の各領域を順に 処理するために該基板の姿勢を前記領域内誤差に基づい て補正する手段とを具備することを特徴とする。すなわ ち、この第1の局面では、ショット(被処理領域)位置 によるショットごとの誤差であるショット内誤差成分 (領域内誤差) に着目し、サンプルショット (代表領 域)のショット内誤差成分を計測し、この計測値を統計 処理することにより、各ショット(各領域)のショット 内誤差成分を推定して補正する。ステッパ装置の場合の 補正手段としては、投影倍率補正手段、ディストーショ ン補正手段、および基板ステージと原板ステージとの相 対回転補正手段がある。スキャン装置の場合、上記に加 えて、相対スキャン方向を調整することによるスキュー

補正とステージの相対スキャンを調整することによるディストーション補正が可能である。こうした補正手段を、ショット位置に応じて適宜組み合わせて利用することにより、高い精度の位置合わせが実現できる。

【0005】また、各計測値を統計処理することにより、異常値除去や平均化効果が期待でき、実質的な補正精度の向上が計れるとともに、サンプルショットの計測だけで、全ショットのショット内誤差成分を補正できるため、スループットが向上する。

【0006】さらに、上記第2の目的をも達成するた め、本発明の第2の局面に係る露光装置は、被処理基板 上の複数の被処理領域のうちの複数の代表領域の位置ず れ量をこれらの代表領域内の代表点の計測によって求め る計測手段と、これらの代表領域の位置ずれ量の計測値 をもとに、被処理基板上の各領域の位置ずれ量を統計計 算によって求める統計計算手段と、統計計算された各領 域の位置ずれ量に基づいて各領域の領域内誤差を算定す る手段と、前記被処理基板上の各領域を順に処理するた めに該基板の姿勢を前記領域内誤差に基づいて補正する 手段とを具備することを特徴とする。すなわち、前記第 1の局面では、各サンプルショットのショット内誤差成 分を直接計測するため、サンプルショットごとに複数の 代表点を計測するが、この第2の局面では、計測は各サ ンプルショットの位置ずれのみを計測すれば足りる。し たがって、この第2の局面では、各計測値を統計処理す ることにより、異常値除去や平均化効果が期待でき、実 質的な補正精度の向上が計れるとともに、サンプルショ ットにおいてXおよびY方向各々1回以上の計測だけ で、全ショットのショット内誤差成分を補正できるた め、前記第1の局面の場合より、スループットがさらに 向上する。

#### [0007]

【発明の実施の形態】本発明の第1の局面に係る実施の 形態では、半導体ウエハ上の複数のショットのそれぞれ を処理する際、前記ウエハ上の各ショットを順にウエハ ステージのステップ移動後一括露光する装置(ステッ パ)、もしくは処理開始位置に送り込んだ後スキャン露 光する装置 (ステップ&スキャン) に対するウエハアラ イメントにおいて、(a) 前記サンプルショットの倍 率、回転、スキュー等のショット内誤差成分を、予め選 ばれたサンプルショット内複数のマーク(代表領域内代 表点)の計測によって求め、(b)これらのサンプルシ ョットのショット内誤差成分の計算値をもとに、ウエハ 上の各ショットのショット内誤差成分を統計計算によっ て求め、(c)前記ウエハ上の各ショットを順に処理す るために前記ウエハを前記ウエハステージによってステ ップ移動する際、もしくはスキャン露光する際に、上記 統計計算によって求めた、露光対象ショットのショット 内誤差成分を補正するように、ウエハステージ、レチク ルステージもしくは、投影レンズの一部を補正駆動する

ことを特徴とする。

【0008】上述の実施の形態においては、例えばサンプルショットのショット内誤差成分を求める際、サンプルショット内の複数点の位置誤差を計測し、この計測値を基に、そのサンプルショットのショット内誤差成分を推定する。

【0009】本発明の第2の局面に係る実施の形態では、各ショットのショット内誤差は、各ショット位置における位置ずれ量の変化量に等しいと仮定して各ショットのショット内誤差を推定する。具体的には、X方向の位置ずれ量のX方向に対する変化量(微分値)からX方向のショット倍率補正量を、Y方向の位置ずれ量のY方

$$\mathbf{d'_x} = \mathbf{a_{00}} + \mathbf{a_{10}x} + \mathbf{a_{01}y}$$
  
 $\mathbf{d'_v} = \mathbf{b_{00}} + \mathbf{b_{10}x} + \mathbf{b_{01}y}$ 

ここで、 $a_{00}$  ,  $b_{00}$ は各々ウエハ全体のx方向、y方向の平行ずれ、 $a_{10}$  ,  $b_{10}$ は各々ウエハのx方向、y方向の伸び、 $a_{01}$  ,  $b_{01}$ は各々ショット配列のx軸、y軸の回転ずれを表わす。

【0012】これに対し、本実施の形態では、位置ずれ 量の変化量を求めるため、サンプルショットの計測値 向に対する変化量(微分値)からY方向のショット倍率 補正量を、X方向の位置ずれ量のY方向に対する変化量 (微分値)からX方向のショット回転量を、Y方向の位 置ずれ量のX方向に対する変化量(微分値)からY方向 のショット回転量を算出する。

【0010】また、従来の方法では、サンプルショットの計測値(位置ずれ量)から、各ショット位置(x,y)での位置ずれ量( $d'_x$ , $d'_y$ )を例えば以下に示す 1次の補正式を用いて近似し、算出していた。

[0011]

【数1】

(1)

(2)

(位置ずれ量)から、各ショット位置 (x, y) での位置 (x, y) での位置 (x, y) を (x, y) を (x, y) を (x, y) を (x, y) での位以下に示す (x, y) を (x, y) を (x, y) での位置 (x, y) でのでのでは (x, y) での位置 (x, y) での位置 (x, y) でのでのでは (x, y) でのでのでは (x, y) でのでのでは (x, y) でのでは (x, y) でのででは (x, y) でのでは

[0013]

【数2】

$$d'_{xi} = a_{00} + a_{10}x_i + a_{01}y_i + a_{02}y_i^2 + a_{30}x_i^3 + a_{12}x_i y_i^2$$

$$d'_{vi} = b_{00} + b_{10}x_i + b_{01}y_i + b_{20}x_i^2 + b_{21}x_i^2y_i + b_{03}y_i^3$$
(4)

ここで、各補正パラメータ $a_{na}$ ,  $b_{na}$ は、 $a_{00}$ がX方向 並進成分、 $a_{10}$ がXスケール、 $a_{01}$ がY軸回転、 $a_{02}$ が Y軸弓なり、 $a_{30}$ が3次倍率、 $a_{12}$ が3次倍率、 $b_{00}$ が Y方向並進成分、 $b_{10}$ がX軸回転、 $b_{01}$ がYスケール、 $b_{20}$ がX軸弓なり、 $b_{21}$ が3次倍率、 $b_{03}$ が3次倍率を表わす。その後、この2次以上(例えば3次)の補正式の変化量(各ショット位置での微分値)からショット内 誤差を算出する。

【0014】本発明の第2の局面によれば、アライメントを従来方法と同等のスループット、つまり各サンプルショットXおよびY方向各々1回以上の計測で、ショット内誤差成分の補正も可能であり、第1の局面によるサンプルショット内誤差推定補正方式と同等のアライメント精度が期待できる。

【0015】以上説明したように、本発明の第2の局面に係る実施の形態では、半導体ウエハ(被処理基板)上の複数のショット(領域)のそれぞれを処理する際、前記ウエハ上の各ショットを順にウエハステージ(基板ステージ)のステップ移動後一括露光する装置(ステッパ)もしくは処理開始位置に送り込んだ後スキャン露光する装置(ステップアンドスキャン)に対するウエハアライメントにおいて、(a)サンプルショット(前記複数の各ショットのうちの代表領域)の位置ずれ量(位置誤差)をサンプルショット内で予め選ばれた複数のウエハマーク(代表領域内代表点)の計測によって求め、

(b)前記サンプルショットの位置ずれ量から、ウエハ上の各ショットの位置ずれ量を統計計算によって求め、(c)前記ウエハ上の各ショットの倍率、回転、スキュー等のショット内誤差成分(領域内誤差)を、前記ウエハ上の各ショットを順に処理するために前記ウエハを前記ウエハステージによってステップ移動する際、もしくはスキャン露光する際に、上記位置ずれ量とショット内誤差成分を補正するように、ウエハステージ、レチクル(原板ステージ)もしくは、投影レンズの一部を補正駆動することを特徴とする。ここでウエハ上の各ショットの位置ずれ量は、2次以上の近似式を用いて求めることが好ましい。

[0016]

【実施例】以下、図面を用いて本発明の実施例を説明する

(第1の実施例)ステップアンドリピートタイプの半導体製造用露光装置に対し、本発明の第2の局面を適用した場合の実施例の概略図を図1に示す。図1において、1は投影光学系、2はマーク位置検出手段、3は露光装置の制御を行なう制御手段、4は2次元に移動可能なXYステージ、5は原板であるレチクル、6は基板であるウエハ、7はレチクルを微小移動可能なレチクルステージである。図1では、x方向の位置を検出するx方向用マーク位置検出手段2のみを示しているが、y方向の位

置を検出するために、これと同様な不図示のy方向用マーク位置検出手段も搭載しているものとする。図1に示した半導体製造用露光装置は、レチクル5とウエハ6の相対的な位置合わせをした後、不図示の露光照明光源から露光光を照射し、レチクル5上に形成してある電子回路パターンを、投影光学系1を介してXYステージ4上に載置したウエハ6に、ステップアンドリピート方式で投影露光する。図3にウエハにおける露光領域と計測ショットの一例を、図4に各計測ショットでの計測マークの一例を示す。

【0017】次に、図1の装置における、レチクル5とウエハ6の相対的な位置合わせ、および露光の手順について説明する。図2に、位置合わせおよび露光の手順に、本発明を適用した一例をフローチャートで示す。

【0018】最初にステップA1では、不図示のウエハ 搬送装置により、ウエハ6をXY2テージ4に載置する。ステップA2において、制御手段3は図3における1番目の計測ショットS1に形成してある図4に示す位置合わせ用マーク $L_x$ が、マーク位置検出手段2の視野範囲内に位置するよう、XY2テージ4を駆動する。

【0019】ステップA3では、マークし、の位置を以 下の手順で計測する。最初に、マーク位置検出手段2内 にある非露光光を照射する位置合わせ用照明装置から照 射し、投影光学系1を介して、位置合わせ用マークし、 (以降ウエハマークと称する)を照明する。図5はウエ ハマークし、を示したものであり、同一形状の矩形パタ ーンを複数配置したものである。ウエハマークし、から 反射した光束は、再度投影光学系1を介してマーク位置 検出手段2に到達する。ここでマーク位置検出手段2内 にある撮像装置上にウエハマークし、の像Nを形成す る。撮像装置においてマークし、の像を光電変換し、A /D変換装置6でウエハマーク像Nをディジタル信号F (x)に変換する。次に、予め記憶しておいたテンプレ ートパターンを用いてパターンマッチングを行ない、マ ークの中心位置を計測し、制御手段3に出力する。ここ で求めたマーク中心位置は、撮像装置の撮像面を基準と したマーク位置であるため、制御手段3は、予め不図示 の方法により求められている撮像装置とレチクル5との 相対的な位置から、ウエハマークし、のレチクル5に対 するずれ量X、を算出する。以下同様に、計測用マーク L、に対し、位置ずれ量Y」を計測および算出する。

方向各々 1 箇所の計測を行なって各計測ショットの位置 ずれ量を算出したが、勿論、 x y 両方向で複数箇所の計 測を行なって各計測ショットの位置ずれ量を算出しても 構わない。 【0021】以下同様に ステップ A 4 で 予め定めた

【0020】ここでは、各計測ショットにおいて x y両

【0021】以下同様に、ステップA4で、予め定めた 計測ショット数分の計測を行なうまでステップA2とステップA3を繰り返し、各々の計測ショットでの計測位 置ずれ量 $X_2$ ... $X_n$ 、 $Y_2$ ... $Y_n$  を算出する。 【0022】次に、ステップA5において、ステップA3で計測した各計測ショットでの計測位置ずれ量から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率)およびシフト量(位置ずれ量)を以下の手順で算出する。

1. ウエハ全体の倍率補正量、回転量およびシフト量を、ウエハ上の位置に対する高次の近似式を用いて算出する。

2. 上記高次の近似式から、各ショットにおける倍率補正量、回転量およびシフト量を算出する。

【0023】ステップA6では、ステップアンドリピート方式で各ショットを露光する。この際、各ショット毎に、露光に先立ち、ステップA5で算出した各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を、以下に示す補正手段を組み合わせて補正し、ウエハ6のレチクル5に対する相対的な位置合わせを行なう。

【0024】以下に、ステップアンドリピートタイプの 露光装置における、ショット内誤差成分およびシフト量 の補正手段の一例を示す。

1. XYステージ4を駆動することにより、各ショットのシフト量を補正する。

2. 投影レンズ1内の不図示の浮上レンズを上下方向に 駆動する投影倍率補正手段により、各ショットのショット倍率を補正する。この駆動手段は、例えば特許第25 16194号に記載されている方法を応用することで、 実現できる。

3. XYステージ4とレチクルステージ7とを相対的に 回転する相対回転補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。

4. 投影レンズ1内の不図示のアルバレスレンズを駆動するディストーション補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。このアルバレスレンズを駆動してディストーションを補正する方法は、特願平10-242048号に詳述されている。

【0025】ステップA7では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4から排出する。さらにA1からA7のステップを、ステップA8で最終ウエハと判断するまで続ける。以上、本発明を位置合わせおよび露光の手順に適用した一例について説明した。

【0026】次に、各計測ショットの計測値から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)およびシフト量(位置ずれ量)を算出する方法について述べる。本実施例では、ウエハ全体の倍率補正量、回転量およびシフト量をウエハ上の位置に対して高次の近似式を用いて算出し、各ショットにおける倍率補正量、回転量およびシフト量を近似的に求める。

【0027】最初に、各計測ショットの計測値から、ウエハ全体の倍率補正量、回転量およびシフト量である、 X軸方向シフト量a<sub>00</sub>、X軸方向1次倍率補正量 a<sub>10</sub>、Y軸回転a<sub>01</sub>、Y軸弓なり成分a<sub>02</sub>、3次倍 率 $a_{30}$ ,  $a_{12}$ 、p Y 方向シフト量 $b_{00}$ 、X 軸方向回 転 $b_{10}$ 、Y 軸方向1 次倍率補正量 $b_{01}$ 、X 軸弓なり  $b_{20}$ 、3 次倍率 $b_{21}$ ,  $b_{03}$  を求める方法について述べる。ここで、ウエハ中心を原点とした場合の各ショット中心位置(x, y) における、x 方向とy 方向のシフト

量(位置ずれ量)をX, Yとすると、以下の式が成り立つと考える。

[0028]

【数3】

$$X (x, y) = a_{00} + a_{10}x + a_{01}y + a_{02}y^{2} + a_{30}x^{3} + a_{12}xy^{2}$$
(5)  

$$Y (x, y) = b_{00} + b_{10}x + b_{01}y + b_{20}x^{2} + b_{21}x^{2}y + b_{03}y^{3}$$
(6)

この式の係数  $a_{00}$  ,  $a_{10}$  ,  $a_{01}$  ,  $a_{02}$  ,  $a_{30}$  ,  $a_{12}$  および  $b_{00}$  ,  $b_{10}$  ,  $b_{01}$  ,  $b_{20}$  ,  $b_{21}$  ,  $b_{03}$  は、 6点以上の計測ショットの計測値があれば求めることができる。具体的には、1 個の計測ショットの設計中心位置( $\mathbf{x}_i$  ,  $\mathbf{y}_i$  )とずれ量である計測値( $\mathbf{X}_i$  ,  $\mathbf{Y}_i$  )を用いて、最小自乗近似法により以下の正規方程式を解

くことによって各係数の値を求めることができる。正規 方程式の解法としては、公知のLU分解を用いた方法や 掃き出し法などが一般的である。

【0029】 【数4】

$$\begin{bmatrix} \Sigma & 1 & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \Sigma & \mathbf{y}_{i} & \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{3} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{2} \\ \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{4} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{2} & \mathbf{y}_{i}^{2} \\ \Sigma & \mathbf{y}_{i} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i} & \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{3} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{3} & \mathbf{y}_{i} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{3} \\ \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{3} & \Sigma & \mathbf{y}_{i}^{4} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{3} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{4} \\ \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{3} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{4} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{3} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{4} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{4} & \mathbf{y}_{i}^{2} \\ \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{2} & \mathbf{y}_{i}^{3} & \Sigma & \mathbf{x}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{4} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{4} & \mathbf{y}_{i}^{2} & \Sigma & \mathbf{x}_{i}^{2} & \mathbf{y}_{i}^{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{x}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{x}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{x}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{y}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{y}_{i}^{2} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{x}_{i}^{3} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{x}_{i}^{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{X}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{X}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{X}_{i} \\ \Sigma & \mathbf{X}_{i} & \mathbf{X}_{i} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \Sigma 1 & \Sigma x_{i} & \Sigma y_{i} & \Sigma x_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i} & \Sigma y_{i}^{3} \\ \Sigma x_{i} & \Sigma x_{i}^{2} & \Sigma x_{i} y_{i} & \Sigma x_{i}^{3} & \Sigma x_{i}^{3} y_{i} & \Sigma x_{i} y_{i}^{3} \\ \Sigma y_{i} & \Sigma x_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{2} & \Sigma y_{i}^{4} \\ \Sigma x_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{3} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i} & \Sigma x_{i}^{4} & \Sigma x_{i}^{4} y_{i} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{3} \\ \Sigma x_{i}^{2} y_{i} & \Sigma x_{i}^{3} y_{i} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{4} y_{i} & \Sigma x_{i}^{4} y_{i}^{2} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{4} \\ \Sigma y_{i}^{3} & \Sigma x_{i} y_{i}^{3} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{5} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{3} & \Sigma x_{i}^{2} y_{i}^{4} & \Sigma y_{i}^{6} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{00} \\ b_{10} \\ b_{01} \\ b_{01} \\ b_{20} \\ b_{21} \\ b_{03} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Sigma Y_{i} \\ \Sigma Y_{i} \\ x_{i}^{2} \\ \Sigma Y_{i} \\ x_{i}^{2} \\ \Sigma Y_{i} \\ x_{i}^{2} y_{i} \\ \Sigma Y_{i} \\ x_{i}^{2} y_{i} \\ \Sigma Y_{i} \\ x_{i}^{3} \end{bmatrix}$$

【0030】次に、ウエハ全体の倍率補正量、回転量およびシフト量から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)およびシフト量を算出する。本実施例では、各ショットのショット内誤差は、各ショット位置における位置ずれ量の変化量に等しいと仮定し、各ショットのショット内誤差を推定する。具体的には、以下の式に示すように、X方向の位置ずれ量のX方向に対する変化量(微分値)からX方向のショット倍率補正量 $M_{\mathbf{x}}$  ( $\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{y}$ ) を、 $\mathbf{y}$ 方向の位置ずれ量の $\mathbf{y}$ 

方向に対する変化量(微分値)からY方向のショット倍率補正量 $M_y$ (x, y)を、X方向の位置ずれ量のY方向に対する変化量(微分値)からX方向のショット回転量 $\theta_x$ (x, y)を、Y方向の位置ずれ量のX方向に対する変化量(微分値)からY方向のショット回転量 $\theta_y$ (x, y)を算出する。

[0031]

【数5】

$$M_x$$
 (x, y) =  $\frac{d X (x, y)}{d x}$  (9)  
=  $a_{10} + 3 a_{30} x^2 + a_{12} y^2$  (10)

$$M_y$$
 (x, y) =  $\frac{d Y (x, y)}{d y}$  (11)  
=  $b_{01} + 3 b_{21} x^2 + b_{03} y^2$  (12)

$$= b_{01} + 3 b_{21} x^2 + b_{03} y^2 \qquad (12)$$

$$\theta_{X} (x, y) = \frac{dX(x, y)}{dy}$$
 (13)

$$= a_{01} + 2 a_{02}y + 2 a_{12}x y$$
 (1 4)

$$\theta_{y} (x, y) = \frac{dY(x, y)}{dx}$$
 (15)

$$= b_{10} + 2 b_{21}x + 2 b_{03}x y \qquad (16)$$

【0032】以上、各計測ショット中心位置の計測値か ら、ショット内誤差 (ショット回転とショット倍率補正 量)とシフト量を算出する方法について述べた。これま で述べてきたように、各計測ショット中心位置の計測値 からショット内誤差 (ショット回転 $\theta_x$  ,  $\theta_y$  とショッ ト倍率補正量M, M, )とシフト量X, Yを算出し、 露光時の重ね合わせ誤差を補正することにより、高精度 な位置合わせが期待できる。また、この補正は各計測シ ョットの中心位置の計測だけで実現できるため、スルー プットへの影響も少ない。

【0033】(第2の実施例)ステップアンドスキャン タイプの半導体製造用露光装置に対し、本発明の第2の 局面を適用した場合の実施例の概略図を図6に示す。

【0034】図6において、1は投影光学系、2はマー ク位置検出手段、3は露光装置の制御を行なう制御手 段、4は2次元に移動可能なXYステージ、5は原板で あるレチクル、6は基板であるウエハである。8はレチ クルをスキャン移動可能なレチクルスキャンステージで ある。ここで、図6では、x方向の位置を検出するマー ク位置検出手段のみを図示したが、これと同様な不図示 のy方向位置検出用のマーク位置検出手段を搭載してお り、y方向の位置を検出する。図6に示した半導体製造 用露光装置は、レチクル5とウエハ6の相対的な位置合 わせをした後、不図示の露光照明光源から露光光を照射 し、レチクル5上に形成してある電子回路パターンを、 投影光学系1を介してXYステージ4上に載置したウエ ハ6に、ステップアンドスキャン方式で投影露光する。 図3にウエハにおける露光領域と計測ショットの一例 を、図4に各計測ショットでの計測マークの一例を示 す。

【0035】次に、図6の装置における、レチクル5と ウエハ6の相対的な位置合わせ、および露光の手順につ いて説明する。図7は、位置合わせおよび露光の手順 に、本発明を適用した一例をフローチャートで示す。 【0036】最初にステップB1では、不図示のウエハ

搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4に載置す る。ステップB2において、制御手段3は図3における 1番目の計測ショットS1に形成してある、図4に示す 位置合わせ用マークレ が、マーク位置検出手段2の視 野範囲内に位置するよう、XYステージ4を駆動する。 【0037】ステップB3では、マークし、の位置を以 下の手順で計測する。最初に、マーク位置検出手段2内 にある非露光光を照射する位置合わせ用照明装置から照 射し、投影光学系1を介して、位置合わせ用マークし、 (以降ウエハマークと称する)を照明する。図5はウエ ハマークし、を示したものであり、同一形状の矩形パタ ーンを複数配置したものである。ウエハマークLx から 反射した光束は、再度投影光学系を介してマーク位置検 出手段に到達する。ここでマーク位置検出手段内にある 撮像装置上にウエハマークLxの像を形成する。

【0038】撮像装置においてマークし\*1の像を光電変 換し、A/D変換装置6にてウエハマーク像をディジタ ル信号F(x)に変換する。次に、予め記憶しておいた テンプレートパターンを用いてパターンマッチングを行 ない、マークの中心位置を計測し、制御手段3に出力す る。ここで求めたマーク中心位置は、撮像装置の撮像面 を基準としたマーク位置であるため、制御手段3は、予 め不図示の方法により求めた撮像装置とレチクル5との 相対的な位置から、ウエハマーク Lx のレチクル5 に対 するずれ量X、を算出する。

【0039】以下同様に、計測用マークし、に対し、位 置ずれ量Y」を計測および算出する。ここでは、各計測 ショットにおいて x y 両方向各々 1 箇所の計測を行なっ て各計測ショットの位置ずれ量を算出したが、勿論、x y両方向で複数箇所の計測を行なって各計測ショットの 位置ずれ量を算出しても構わない。

【0040】以下同様に、ステップB4で、予め定めた 計測ショット数分の計測を行なうまでステップB2とス テップB3を繰り返し、各々の計測ショットでの計測位 置ずれ $\mathbb{E}X_2 \cdot \cdot \cdot X_n \setminus Y_2 \cdot \cdot \cdot Y_n$  を算出する。

【0041】次に、ステップB5において、ステップB3で計測した各計測ショットでの計測位置ずれ量から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率)およびシフト量(位置ずれ量)を以下の手順で算出する。

- 1. ウエハ全体の倍率補正量、回転量およびシフト量 を、ウエハ上の位置に対する高次の近似式を用いて算出 する。
- 2. 高次の近似式から、各ショットにおける倍率補正 量、回転量およびシフト量を算出する。

【0042】ステップB6では、ステップアンドスキャン方式で各ショットを露光する。すなわち、レチクルスキャンステージ8とXYステージ4を同期させながらスキャンして露光する。この時、露光に先立ちおよび露光中に、各ショット毎に、ステップB6で算出した各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を、以下に示す補正手段を組み合わせて補正し、ウエハWのレチクルRに対する相対的な位置合わせを行なう。

【0043】以下に、ステップアンドスキャンタイプの 露光装置における、ショット内誤差成分およびシフト量 の補正手段の一例を示す。

- 1. XYステージ4を駆動することにより、各ショットのシフト量を補正する。
- 2. 投影レンズ1内の不図示の浮上レンズを上下方向に 駆動する投影倍率補正手段により、各ショットのショット倍率を補正する。この駆動手段は、例えば特許第25 16194号に記載されている方法を応用することで、 実現できる。
- 3. XYステージ4とレチクルステージ7とを相対的に 回転する相対回転補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。

【0044】4. 投影レンズ1内の不図示のアルバレスレンズを駆動するディストーション補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。このアルバレスレンズを駆動してディストーションを補正する方法は、本出願人による特願平10-242048号に詳述されている

- 5. レチクルスキャンステージ8とXYステージ4のスキャン方向を相対的に調整するスキュー補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。
- 6. XYステージ4のスキャン速度を調整するディストーション補正手段により、各ショットのスキャン方向のショット倍率を補正する。

【0045】ステップB7では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4から排出する。さらにB1からB7のステップを、ステップB8で最終ウエハと判断するまで続ける。

【0046】各計測ショットの計測値から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)およびシフト量(位置ずれ量)を算出する方法につ

いては、実施例1と同じなので、ここでは説明を省略する.

【0047】これまで述べてきたように、各計測ショット中心位置の計測値からショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)とシフト量を算出し、露光時の重ね合わせ誤差を補正することにより、高精度な位置合わせが期待できる。また、各計測ショットの中心位置の計測値だけで実現できるため、スループットへの影響も少ない。

【0048】(第3の実施例)本実施例は、ステップアンドリピートタイプの半導体製造用露光装置に対し、本発明の第1の局面を適用した場合のものである。本実施例は、第1の実施例に対し、装置構成(図1)およびマクロな動作(図2)は共通であるが、各計測ショットに設けられる計測マークの配置、ならびに図2におけるステップA3のマーク位置計測動作およびステップA5の補正量算出動作が異なる。図8に本実施例で用いるウエハ上の各計測ショットでの計測マークの一例を示す。

【0049】次に、図1、2、3、5および8を用いて本実施例の装置(図1)における、レチクル5とウエハ6の相対的な位置合わせ、および露光の手順について説明する。

【0050】図2のフローチャートを参照して、最初にステップA1では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4に載置する。ステップA2において、制御手段3は図3における1番目の計測ショットS1に形成してある図8に示す位置合わせ用マークLx1が、マーク位置検出手段2の視野範囲内に位置するよう、XYステージ4を駆動する。

【0051】ステップA3では、マークLx1の位置を以 下の手順で計測する。最初に、マーク位置検出手段2内 にある非露光光を照射する位置合わせ用照明装置から照 射し、投影光学系1を介して、位置合わせ用マークし、1 (以降ウエハマークと称する)を照明する。図5はウエ ハマークレいを示したものであり、同一形状の矩形パタ ーンを複数配置したものである。ウエハマークレ、から 反射した光束は、再度投影光学系1を介してマーク位置 検出手段2に到達する。ここでマーク位置検出手段2内 にある撮像装置上にウエハマークしいの像Nを形成す る。撮像装置においてマークし、1の像を光電変換し、A /D変換装置6でウエハマーク像Nをディジタル信号F (x)に変換する。次に、予め記憶しておいたテンプレ ートパターンを用いてパターンマッチングを行ない、マ ークの中心位置を計測し、制御手段3に出力する。ここ で求めたマーク中心位置は、撮像装置の撮像面を基準と したマーク位置であるため、制御手段3は、予め不図示 の方法により求められている撮像装置とレチクル5との 相対的な位置から、ウエハマークしょ」のレチクル5に対 するずれ量X11を算出する。

【0052】以上で1番目の計測ショットのX方向第1

の計測を終了する。以下同様に、計測ショットの計測用マーク $L_{x2}$ ・・・ $L_{nx}$ 、 $L_{y1}$ ・・・ $L_{ya}$ に対し、位置ずれ量 $X_{11}$ ・・・ $X_{1n}$  、 $Y_{11}$ ・・・ $Y_{1n}$ を計測する。以下同様に、ステップA4で、予め定めた計測ショット数分の計測を行なうまでステップA2とステップA3を繰り返し、各々の計測ショットでの計測位置ずれ量を記憶する。

【0053】次に、ステップA5において、ステップA3で計測した各計測ショットでの計測位置ずれ量から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率)およびシフト量(位置ずれ量)を以下の手順で算出する。

- 1. 各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を 後述する統計計算によって算出する。
- 2. 各計測ショットのショット内誤差およびシフト量から、各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を 後述する統計計算によって算出する。

【0054】ステップA6では、ステップアンドリピート方式で各ショットを露光する。この際、各ショット毎に、露光に先立ち、ステップA5で算出した各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を、以下に示す補正手段を組み合わせて補正し、ウエハ6のレチクル5に対する相対的な位置合わせを行なう。

【0055】以下に、ステップアンドリピートタイプの 露光装置における、ショット内誤差成分およびシフト量 の補正手段の一例を示す。

- 1. XYステージ4を駆動することにより、各ショットのシフト量を補正する。
- 2. 投影レンズ1内の不図示の浮上レンズを上下方向に 駆動する投影倍率補正手段により、各ショットのショット倍率を補正する。この駆動手段は、例えば特許251 6194号に記載されている方法を応用することで、実 現できる。
- 3. XYステージ4とレチクルステージ7とを相対的に 回転する相対回転補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。
- 4. 投影レンズ1内の不図示のアルバレスレンズを駆動するディストーション補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。このアルバレスレンズを駆動してディストーションを補正する方法は、特願平10-242048号に詳述されている。

【0056】ステップA7では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4から排出する。さらにA1からA7のステップを、ステップA8で最終ウエハと判断するまで続ける。以上、本発明を位置合わせおよび露光の手順に適用した一例について説明した。

【0057】次に、各計測ショットの計測値から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率 補正量)およびシフト量(位置ずれ量)を算出する方法 について述べる。本実施例では、各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を算出した後、各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を算出する。

【0058】最初に、各計測ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)およびシフト量(位置ずれ量)を算出する方法について述べる。 p番目の計測ショットのショット内誤差である、x方向のショット倍率補正量 $M_{xp}$ (1倍からの差分値)、y方向のショット倍率補正量 $M_{yp}$ (1倍からの差分値)、x方向のショット回転 $\theta_{xp}$ (時計回りが正)、y方向のショット回転 $\theta_{yp}$ (反時計回りが正)とショットのx方向のシフト量 $x_{yp}$ は、各マークのマーク中心を原点とした設計位置 $x_{p1}$ ・・・

 $\alpha_{pn}$ 、 $\beta_{p1}$ ・・・ $\beta_{pm}$ と、各マーク計測値(位置ずれ量) $X_{p1}$ ・・・ $X_{pn}$  、 $Y_{p1}$ ・・・ $Y_{pm}$ により、以下の式で関係付けられる。

【0059】

【数6】

$$X_{pl} = M_{xp} \alpha_{pl} + \theta_{yp} \beta_{pl} + S_{xp}$$

$$...$$

$$X_{pn} = M_{xp} \alpha_{pn} + \theta_{yp} \beta_{pn} + S_{xp}$$

$$Y_{pl} = M_{yp} \beta_{pl} + \theta_{xp} \alpha_{pl} + S_{yp}$$

$$...$$

$$Y_{pm} = M_{yp} \beta_{pm} + \theta_{xp} \alpha_{pm} + S_{yp}$$

【0060】上記関係式は、x方向、y方向各々3点以上の計測値があれば、ショット内誤差およびシフト量を求めることができる。x方向、y方向各々3点の場合は、上記関係式を解いた以下の式でショット内誤差およびシフト量を求めることができる。

[0061]

【数7】

$$M_{xp} = \frac{A_1}{A_7}$$

$$M_{yp} = \frac{A_2}{A_8}$$

$$\theta_{xp} = \frac{A_3}{A_8}$$

$$\theta_{yp} = \frac{A_4}{A_7}$$

$$S_{xp} = \frac{A_5}{A_7}$$

$$S_{yp} = \frac{A_6}{A_8}$$

但し、 $A_1$  · · ·  $A_8$  は以下の通りである。 【0062】

【数8】

$$\begin{array}{l} A_1 = (X_{\rm pl} - X_{\rm p2}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; - (X_{\rm p2} - X_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm pl} - \beta_{\rm p2}) \\ A_2 = (Y_{\rm pl} - Y_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; - (Y_{\rm p2} - Y_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm pl} - \alpha_{\rm p2}) \\ A_3 = (X_{\rm p2} - X_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm pl} - \alpha_{\rm p2}) \; - (X_{\rm pl} - X_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \\ A_4 = (Y_{\rm p2} - Y_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm pl} - \beta_{\rm p2}) \; - (Y_{\rm p2} - Y_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \\ A_5 = X_{\rm pl} \; ((\alpha_{\rm pl} - \alpha_{\rm p2}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; - (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm pl} - \beta_{\rm p2})) \\ - \alpha_{\rm pl} \; ((X_{\rm pl} - X_{\rm p2}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; - (X_{\rm p2} - X_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm p1} - \beta_{\rm p2})) \\ + \beta_{\rm pl} \; ((X_{\rm pl} - X_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; - (X_{\rm p2} - X_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm p1} - \alpha_{\rm p2})) \\ A_6 = Y_{\rm pl} \; ((\beta_{\rm pl} - \beta_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; - (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm p1} - \alpha_{\rm p2})) \\ - \beta_{\rm pl} \; ((Y_{\rm pl} - Y_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; - (Y_{\rm p2} - Y_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm p1} - \alpha_{\rm p2})) \\ + \alpha_{\rm pl} \; ((Y_{\rm pl} - Y_{\rm p2}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; - (Y_{\rm p2} - Y_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm p1} - \beta_{\rm p2}) \\ A_7 = \; (\alpha_{\rm pl} - \alpha_{\rm p2}) \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; - \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; (\beta_{\rm p1} - \beta_{\rm p2}) \\ A_8 = \; (\beta_{\rm p1} - \beta_{\rm p2}) \; (\alpha_{\rm p2} - \alpha_{\rm p3}) \; - \; (\beta_{\rm p2} - \beta_{\rm p3}) \; (\alpha_{\rm p1} - \alpha_{\rm p2}) \end{array}$$

また、x方向、y方向の計測点が各々3点以上の場合 【0063】 は、最小自乗近似法を用いて、以下の式でショット内誤 【数9】 差およびシフト量を求めることができる。

$$s_{xp} = \frac{^{B}_{04}{^{B}}_{06}{^{B}}_{07} - {^{B}}^{2}{_{05}}^{B}_{07} + {^{B}}_{03}{^{B}}_{05}{^{B}}_{08} - {^{B}}_{02}{^{B}}_{08}{^{B}}_{08} + {^{B}}_{02}{^{B}}_{05}{^{B}}_{09} - {^{B}}_{03}{^{B}}_{04}{^{B}}_{09}}{^{B}}_{13}$$

$$\mathbf{M_{KP}} = \frac{\mathbf{B_{03}B_{05}B_{07} - B_{02}B_{06}B_{07} + B_{01}B_{06}B_{08} - B^2}{\mathbf{B_{13}}}$$

$$\theta_{xp} = \frac{B_{02}B_{05}B_{07} - B_{03}B_{04}B_{07} + B_{02}B_{03}B_{08} - B_{01}B_{05}B_{08} + B_{01}B_{04}B_{09} - B^2_{02}B_{09}}{B_{13}}$$

$$S_{yp} = \frac{^{B_{04}B_{06}B_{10} - B^{2}_{05}B_{10} + B_{03}B_{05}B_{11} - B_{02}B_{06}B_{11} + B_{02}B_{05}B_{12} - B_{03}B_{04}B_{12}}{^{B_{13}}}$$

$$\mathbf{M_{yp}} = \frac{\mathbf{B_{03}B_{05}B_{10} - B_{02}B_{06}B_{10} + B_{01}B_{06}B_{11} - B^2}_{03}B_{11} + B_{02}B_{03}B_{12} - B_{01}B_{05}B_{12}}{B_{13}}$$

$$\theta_{yp} = \frac{ ^{B_{02}B_{05}B_{10} - B_{03}B_{04}B_{10} + B_{02}B_{03}B_{11} - B_{01}B_{05}B_{11} + B_{01}B_{04}B_{12} - B^2_{02}B_{12} }{ ^{B_{13}}}$$

となる。但し、 【0064】 【数10】

$$\begin{split} \mathbf{B}_{01} &= \Sigma \ \mathbf{1} \\ \mathbf{B}_{02} &= \Sigma \ \alpha _{ \mathbf{p} i } \\ \mathbf{B}_{03} &= \Sigma \ \beta _{ \mathbf{p} i } \\ \mathbf{B}_{04} &= \Sigma \ \alpha _{ \mathbf{p} i}^{2} \\ \mathbf{B}_{05} &= \Sigma \ \alpha _{ \mathbf{p} i}^{2} \beta _{ \mathbf{p} i } \\ \mathbf{B}_{06} &= \Sigma \ \beta _{ \mathbf{p} i}^{2} \\ \mathbf{B}_{07} &= \Sigma \ \mathbf{X}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{08} &= \Sigma \ \alpha _{ \mathbf{p} i}^{2} \mathbf{X}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{09} &= \Sigma \ \beta _{ \mathbf{p} i}^{2} \mathbf{X}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{10} &= \Sigma \ \mathbf{Y}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{11} &= \Sigma \ \alpha _{ \mathbf{p} i}^{2} \mathbf{Y}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{12} &= \Sigma \ \beta _{ \mathbf{p} i}^{2} \mathbf{Y}_{\mathbf{p} i} \\ \mathbf{B}_{13} &= \mathbf{B}_{01} \mathbf{B}_{04} \mathbf{B}_{06} - \mathbf{B}_{01} \mathbf{B}_{05}^{2} - \mathbf{B}_{02}^{2} \mathbf{B}_{06} + 2 \mathbf{B}_{02} \mathbf{B}_{03} \mathbf{B}_{05} - \mathbf{B}_{03}^{2} \mathbf{B}_{04} \end{split}$$

である。言うまでもなく、当然計測点が多いほど、計測 時間はかかるが、異常値除去や平均化効果が期待でき る。

【0065】次に、各計測ショットのショット内誤差 (ショット回転とショット倍率補正量)とシフト量から、各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を 統計によって算出する方法について述べる。ここでは、ウエハ内の各ショットのショット内誤差およびシフト量 は線形に変化すると仮定して各ショットのショット内誤 差成分を算出する。つまり、ウエハ中心を原点とした時のショット中心設計位置が(x,y)であるショットのショット内誤差成分とシフト量には、以下の関係式が成り立つと仮定する。

$$\begin{split} \mathbf{M_{x}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{a_{00}} + \mathbf{a_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{a_{01}} \mathbf{y} \\ \mathbf{M_{y}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{b_{00}} + \mathbf{b_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{b_{01}} \mathbf{y} \\ \boldsymbol{\theta_{x}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{c_{00}} + \mathbf{c_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{c_{01}} \mathbf{y} \\ \boldsymbol{\theta_{y}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{d_{00}} + \mathbf{d_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{d_{01}} \mathbf{y} \\ \mathbf{S_{x}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{e_{00}} + \mathbf{e_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{e_{01}} \mathbf{y} \\ \mathbf{S_{y}} & (\mathbf{x}, \mathbf{y}) &= \mathbf{f_{00}} + \mathbf{f_{10}} \mathbf{x} + \mathbf{f_{01}} \mathbf{y} \end{split}$$

【0067】ここで、 $a_{00}$ 、 $a_{10}$ 、 $a_{01}$ 、 $b_{00}$ 、 $b_{10}$ 、 $b_{01}$ 、 $c_{00}$ 、 $c_{10}$  、 $c_{01}$  、 $d_{00}$  、 $d_{10}$  、 $d_{01}$  、 $e_{00}$  、 $e_{10}$  、 $e_{01}$  、 $f_{00}$  、 $f_{10}$  、 $f_{01}$  はウエハでのショット内誤差成分およびシフト量の変化を示す係数である。上記関係式は、各々3点以上の計測ショットがあれば、各係数

を求めることができる。計測ショットが3点の場合は、 上記関係式を解いた、以下の式で各係数を求めることが できる。

【数12】

$$\begin{aligned} a_{00} &= \frac{c_{01}}{c_{19}}, \quad a_{10} &= \frac{c_{02}}{c_{19}}, \quad a_{01} &= \frac{c_{03}}{c_{20}}, \\ b_{00} &= \frac{c_{04}}{c_{20}}, \quad b_{10} &= \frac{c_{05}}{c_{20}}, \quad b_{01} &= \frac{c_{06}}{c_{19}}, \\ c_{00} &= \frac{c_{07}}{c_{19}}, \quad c_{10} &= \frac{c_{08}}{c_{19}}, \quad c_{01} &= \frac{c_{09}}{c_{20}}, \\ d_{00} &= \frac{c_{10}}{c_{20}}, \quad d_{10} &= \frac{c_{11}}{c_{20}}, \quad d_{01} &= \frac{c_{12}}{c_{19}}, \\ e_{00} &= \frac{c_{13}}{c_{19}}, \quad e_{10} &= \frac{c_{14}}{c_{19}}, \quad e_{01} &= \frac{c_{15}}{c_{20}}, \\ f_{00} &= \frac{c_{16}}{c_{20}}, \quad f_{10} &= \frac{c_{17}}{c_{20}}, \quad f_{01} &= \frac{c_{18}}{c_{19}}. \end{aligned}$$

【0069】但し、 $C_{01} \cdot \cdot \cdot \cdot C_{20}$ は、p番目の計測ショットにおける、ウエハ中心を原点としたショット中心設計位置のx座標を $x_p$ ( $=x_1 \cdot \cdot \cdot \cdot x_3$ )、y座標を $y_p$ ( $=y_1 \cdot \cdot \cdot \cdot y_3$ )として、以下の通りである。

[0070]

【数13】

$$\begin{split} & C_{01} = M_{x1} \ \, ((x_1 - x_2) \ \, (y_2 - y_3) - (x_2 - x_3) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((M_{x1} - M_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (M_{x2} - M_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & + y_1 \ \, ((M_{x1} - M_{x2}) \ \, (x_2 - x_3) - (M_{x2} - M_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & + y_1 \ \, ((M_{x1} - M_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (M_{x2} - M_{x3}) \ \, (y_1 - y_2) \\ & C_{02} = (M_{x1} - M_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (M_{x2} - M_{x3}) \ \, (y_1 - y_2) \\ & C_{03} = (M_{x2} - M_{x3}) \ \, (x_1 - x_2) - (M_{x1} - M_{x2}) \ \, (x_2 - x_3) \\ & C_{04} = M_{y1} \ \, ((y_1 - y_2) \ \, (x_2 - x_3) - (y_2 - y_3) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - y_1 \ \, ((M_{y1} - M_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (M_{y2} - M_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - y_1 \ \, ((M_{y1} - M_{y2}) \ \, (y_2 - y_3) - (M_{y2} - M_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & + x_1 \ \, ((M_{y1} - M_{y2}) \ \, (y_2 - y_3) - (M_{y2} - M_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & + x_1 \ \, ((M_{y1} - M_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (M_{y2} - M_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - C_{05} = (M_{y2} - M_{y3}) \ \, (y_1 - y_2) - (M_{y1} - M_{y2}) \ \, (y_2 - y_3) \\ & C_{07} = \theta_{x1} \ \, ((x_1 - x_2) \ \, (y_2 - y_3) - (x_2 - x_3) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((\theta_{x1} - \theta_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (\theta_{x2} - \theta_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((\theta_{x1} - \theta_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (\theta_{x2} - \theta_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & + y_1 \ \, ((\theta_{x1} - \theta_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (\theta_{x2} - \theta_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((\theta_{y1} - \theta_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (\theta_{y2} - \theta_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - y_1 \ \, ((\theta_{y1} - \theta_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (\theta_{y2} - \theta_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - x_1 \ \, ((\theta_{y1} - \theta_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (\theta_{y2} - \theta_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - x_1 \ \, ((\theta_{y1} - \theta_{y2}) \ \, (x_2 - x_3) - (\theta_{y2} - \theta_{y3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - x_1 \ \, ((S_{x1} - S_{x2}) \ \, (y_2 - y_3) - (S_{x2} - S_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((S_{x1} - S_{x2}) \ \, (x_2 - x_3) - (S_{y2} - S_{x3}) \ \, (y_1 - y_2)) \\ & - x_1 \ \, ((S_{x1} - S_{x2}) \ \, (x_2 - x_3) - (S_{x2} - S_{x3}) \ \, (x_1 - x_2)) \\ & - x_1 \$$

また、計測ショットが3点以上の場合には、最小自乗近 【0071】 似法を用い、以下の式で、各係数を求めることができ 【数14】 る。

となる。但し、 【0073】

【数16】

$$D_{01} = \Sigma 1$$

$$D_{02} = \Sigma x_i$$

$$D_{03} = \Sigma y_i$$

$$D_{04} = \Sigma x_i^2$$

$$D_{05} = \Sigma x_i y_i$$

$$D_{06} = \Sigma y_i^2$$

$$D_{07} = \Sigma M_{xi}$$

$$D_{08} = \Sigma x_i M_{xi}$$

$$D_{09} = \Sigma y_i M_{xi}$$

$$D_{10} = \sum M_{yi}$$

$$D_{11} = \sum x_i M_{vi}$$

$$D_{12} = \Sigma y_i M_{yi}$$

$$\mathbf{D_{13}} = \mathbf{D_{01}} \mathbf{D_{04}} \mathbf{D_{06}} - \mathbf{D_{01}} \mathbf{D^{2}}_{05} - \mathbf{D^{2}}_{02} \mathbf{D_{06}} + 2 \mathbf{D_{02}} \mathbf{D_{03}} \mathbf{D_{05}} - \mathbf{D^{2}}_{03} \mathbf{D_{04}}$$

[0074]

【数17】

```
E_{01} = \Sigma 1
  E_{02} = \Sigma x_i
  E_{03} = \Sigma y_i
  E_{04} = \Sigma x_i^2
  E_{05} = \Sigma x_i y_i
  E_{OB} = \sum y_i^2
  E_{07} = \Sigma \theta_{xi}
  E_{08} = \sum x_i \theta_{xi}
  E_{09} = \sum y_i \theta_{xi}
  E_{10} = \Sigma \theta_{vi}
  E_{11} = \sum x_i \theta_{vi}
  E_{12} = \sum y_i \theta_{vi}
  E_{13} = E_{11}E_{14}E_{16} - E_{11}E_{15}^2 - E_{12}^2E_{16} + 2E_{12}E_{13}E_{15} - E_{13}^2E_{14}
  F_{01} = \Sigma 1
  F_{02} = \Sigma x_i
  F_{03} = \Sigma y_i
  F_{04} = \Sigma x_i^2
  F_{05} = \Sigma x_i y_i
 F_{06} = \sum y_i^2
 F_{07} = \Sigma S_{xi}
 F_{08} = \Sigma x_i S_{xi}
 F_{09} = \Sigma y_i S_{xi}
 F_{10} = \Sigma S_{vi}
 F_{11} = \Sigma x_i S_{vi}
 F_{12} = \sum y_i S_{vi}
F_{13} = F_{11}F_{14}F_{16} - F_{11}F_{15}^2 - F_{12}F_{16} + 2F_{12}F_{13}F_{15} - F_{13}^2F_{14}
```

【0075】ここで、求めた各係数と関係式により、各ショットでのショット内誤差成分およびシフト量を算出することができる。繰り返しになるが、計測点が多いほど、異常値除去や平均化効果が期待できる。以上、計測ショット内の複数点で位置誤差を計測し、この計測値を基に、各ショットの位置誤差(ショット内誤差およびシフト量)を推定し、露光時の重ね合わせ誤差を補正する実施例について述べた。本装置および方法により高精度な位置合わせが期待できる。本実施例では、全ての計測ショットの計測が終了後、各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を算出する例について述べたが、計測ショットの計測中にも、計測が終了したショットからショット内誤差およびシフト量を並行して算出しても構わない。

【0076】(第4の実施例)本実施例は、ステップアンドスキャンタイプの半導体製造用露光装置に対し、本発明の第1の局面を適用した場合のものである。本実施例は、第2の実施例に対し、装置構成(図6)およびマ

クロな動作(図7)は共通であるが、各計測ショットに設けられる計測マークの配置、ならびに図7におけるステップB3のマーク位置計測およびステップB5の補正量算出の方法が異なる。図8に各計測ショットでの計測マークの一例を示す。

【0077】次に、本実施例の装置(図6)におけるレチクル5とウエハ6の相対的な位置合わせおよび露光の手順について図6、7、3、5および8を用いて説明する。図7のフローチャートを参照して、最初にステップB1では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4に載置する。ステップB2において、制御手段3は図3における1番目の計測ショットS1に形成してある、図8に示す位置合わせ用マークLx1が、マーク位置検出手段2の視野範囲内に位置するよう、XYステージ4を駆動する。

【0078】ステップB3では、マークし、1の位置を以下の手順で計測する。最初に、マーク位置検出手段2内にある非露光光を照射する位置合わせ用照明装置から照

射し、投影光学系1を介して、位置合わせ用マーク $L_{x1}$  (以降ウエハマークと称する)を照明する。図5はウエハマーク $L_{x1}$ を示したものであり、同一形状の矩形パターンを複数配置したものである。ウエハマーク $L_{x1}$ から反射した光束は、再度投影光学系を介してマーク位置検出手段に到達する。ここでマーク位置検出手段内にある撮像装置上にウエハマーク $L_{x1}$ の像を形成する。

【0079】撮像装置においてマーク $L_{x1}$ の像を光電変換し、A/D変換装置6にてウエハマーク像をディジタル信号F(x)に変換する。次に、予め記憶しておいたテンプレートパターンを用いてパターンマッチングを行ない、マークの中心位置を計測し、制御手段3に出力する。ここで求めたマーク中心位置は、撮像装置の撮像面を基準としたマーク位置であるため、制御手段3は、予め不図示の方法により求めた撮像装置とレチクル5との相対的な位置から、ウエハマーク $L_{x1}$ のレチクル5に対するずれ量 $X_{11}$ を算出する。

【0080】以上で1番目の計測ショットのX方向第1の計測を終了する。以下同様に、計測ショットの計測用マーク $L_{x2}$ ・・・ $L_{xn}$ 、 $L_{y1}$ ・・・ $L_{yn}$ に対し、位置ずれ量 $X_{11}$ ・・・ $X_{1n}$ 、 $Y_{11}$ ・・・ $Y_{1n}$ を計測する。

【0081】以下同様に、ステップB4で、予め定めた計測ショット数分の計測を行なうまでステップB2とステップB3を繰り返し、各々の計測ショットでの計測位置ずれ量を記憶する。

【0082】次に、ステップB5において、ステップB3で計測した各計測ショットでの計測位置ずれ量から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率)およびシフト量(位置ずれ量)を以下の手順で算出する。

- 1. 各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を 実施例1で述べた統計計算によって算出する。
- 2. 各計測ショットのショット内誤差およびシフト量から、各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を 実施例1で述べた統計計算によって算出する。

【0083】ステップB6では、ステップアンドスキャン方式で各ショットを露光する。すなわち、レチクルスキャンステージ8とXYステージ4を同期させながらスキャンして露光する。この時、露光に先立ちおよび露光中に、各ショット毎に、ステップB6で算出した各ショットのショット内誤差成分およびシフト量を、以下に示す補正手段を組み合わせて補正し、ウエハWのレチクルRに対する相対的な位置合わせを行なう。

【0084】以下に、ステップアンドスキャンタイプの 露光装置における、ショット内誤差成分およびシフト量 の補正手段の一例を示す。

- 1. XYステージ4を駆動することにより、各ショットのシフト量を補正する。
- 2. 投影レンズ1内の不図示の浮上レンズを上下方向に 駆動する投影倍率補正手段により、各ショットのショッ

ト倍率を補正する。この駆動手段は、例えば特許第25 16194号に記載されている方法を応用することで、 実現できる。

3. XYステージ4とレチクルステージ7とを相対的に 回転する相対回転補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。

【0085】4. 投影レンズ1内の不図示のアルバレスレンズを駆動するディストーション補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。このアルバレスレンズを駆動してディストーションを補正する方法は、本出願人による特願平10-242048号に詳述されている。

- 5. レチクルスキャンステージ8とXYステージ4のスキャン方向を相対的に調整するスキュー補正手段により、各ショットのショット回転を補正する。
- 6. XYステージ4のスキャン速度を調整するディストーション補正手段により、各ショットのスキャン方向のショット倍率を補正する。

【0086】ステップB7では、不図示のウエハ搬送装置により、ウエハ6をXYステージ4から排出する。さらにB1からB7のステップを、ステップB8で最終ウエハと判断するまで続ける。

【0087】各計測ショットの計測値から、各ショットのショット内誤差(ショット回転とショット倍率補正量)およびシフト量(位置ずれ量)を算出する方法については、実施例1と同じなので、ここでは説明を省略する。

【0088】以上、計測ショット内の複数点で位置誤差を計測し、この計測値を基に、各ショットの位置誤差(ショット内誤差およびシフト量)を推定し、露光時の重ね合わせ誤差を補正する実施例について述べた。本装置および方法により高精度な位置合わせが期待できる。【0089】本実施例では、全ての計測ショットの計測が終了後、各計測ショットのショット内誤差およびシフト量を算出する例について述べたが、計測ショットの計測中にも、計測が終了したショットからショット内誤差

およびシフト量を並列に算出しても構わない。

【0090】(デバイス生産方法の実施例)次に上記説明した露光装置または露光方法を利用したデバイスの生産方法の実施例を説明する。図9は微小デバイス(ICやLSI等の半導体チップ、液晶パネル、CCD、薄膜磁気ヘッド、マイクロマシン等)の製造のフローを示す。ステップ1(回路設計)ではデバイスのパターン設計を行なう。ステップ2(マスク製作)では設計したパターンを形成したマスクを製作する。一方、ステップ3(ウエハ製造)ではシリコンやガラス等の材料を用いてウエハを製造する。ステップ4(ウエハプロセス)は前工程と呼ばれ、上記用意したマスクとウエハを用いて、リソグラフィ技術によってウエハ上に実際の回路を形成する。次のステップ5(組み立て)は後工程と呼ばれ、

ステップ4によって作製されたウエハを用いて半導体チ ップ化する工程であり、アッセンブリ工程(ダイシン グ、ボンディング)、パッケージング工程(チップ封 入)等の工程を含む。ステップ6(検査)ではステップ 5で作製された半導体デバイスの動作確認テスト、耐久 性テスト等の検査を行なう。こうした工程を経て半導体 デバイスが完成し、これが出荷(ステップ7)される。 【0091】図10は上記ウエハプロセスの詳細なフロ ーを示す。ステップ11(酸化)ではウエハの表面を酸 化させる。ステップ12(CVD)ではウエハ表面に絶 縁膜を形成する。 ステップ 13 (電極形成)ではウエハ 上に電極を蒸着によって形成する。ステップ14(イオ ン打込み)ではウエハにイオンを打ち込む。ステップ1 5 (レジスト処理)ではウエハに感光剤を塗布する。ス テップ16(露光)では上記説明した方式でアライメン トおよび露光を行なう半導体露光装置によってマスクの 回路パターンをウエハに焼付露光する。 ステップ17 (現像)では露光したウエハを現像する。ステップ18 (エッチング)では現像したレジスト像以外の部分を削 り取る。ステップ19 (レジスト剥離) ではエッチング が済んで不要となったレジストを取り除く。これらのス テップを繰り返し行なうことによって、ウエハ上に多重 に回路パターンが形成される。

【0092】本実施例の生産方法を用いれば、従来は製造が難しかった高集積度のデバイスを低コストに製造することができる。

#### [0093]

【発明の効果】以上述べたように本発明の第1の局面によれば、各ショットのショット内誤差を推定して補正することにより、高精度な位置合わせが期待できる。また、各計測値を統計処理することにより、異常値除去や平均化効果が期待でき、実質的な補正精度の向上が計れるとともに、サンプルショットの計測だけで、ショット内誤差を補正できるため、ショットごとにショット内誤差を計測する場合の精度が得られ、ショットごとにショット内誤差を計測する場合よりスループットが向上する。

【0094】また、本発明の第2の局面によれば、各領域での位置ずれ量を高次の補正式で近似し、この補正式から各ショットのショット内誤差を推定するため、高精度な位置合わせが期待できる。また、各計測値を統計処理することにより、異常値除去や平均化効果が期待でき、実質的な補正精度の向上が第1の局面とほぼ同程度に計れるとともに、最小限のサンプルショットの計測だけで、ショット内誤差を補正できるため、第1の局面よりも高い、従来方法と比べても同等のスループットを実現することができる。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の第1の実施例に係るステップアンドリピートタイプの半導体露光装置の構成を示す図である。

【図2】 図1の装置における位置合わせおよび露光手順を示すフローチャートである。

【図3】 ウエハにおける露光領域と計測ショットの一例を示す図である。

【図4】 計測ショットでの計測マークの一例を示す図である。

【図5】 計測マークの例を示す図である。

【図6】 本発明の第2の実施例に係るステップアンドスキャンタイプの半導体露光装置の構成を示す図である。

【図7】 図6の装置における位置合わせおよび露光手順を示すフローチャートである。

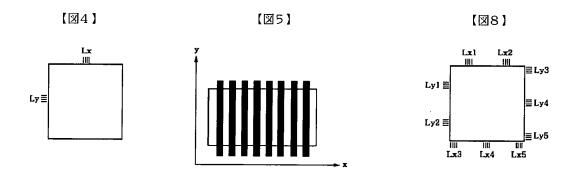
【図8】 本発明の第3および第4の実施例に係る計測マーク例を示す図である。

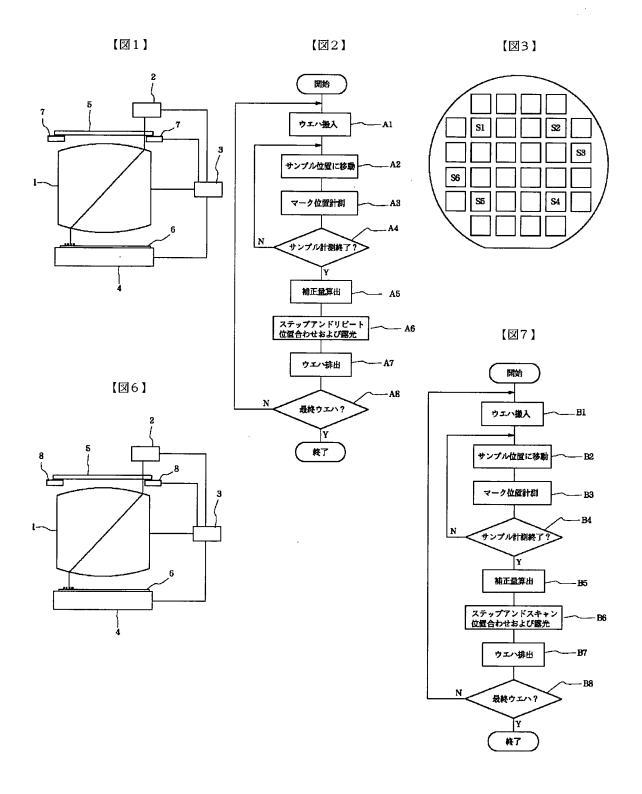
【図9】 微小デバイスの製造の流れを示す図である。

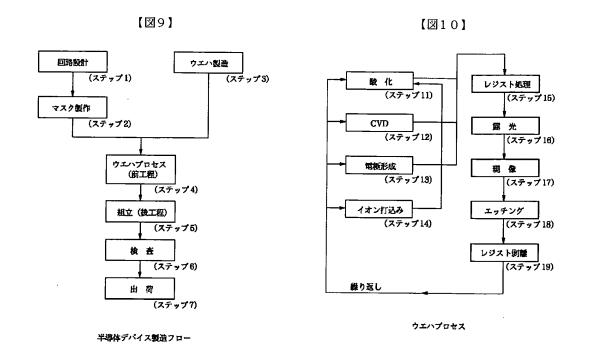
【図10】 図9におけるウエハプロセスの詳細な流れを示す図である。

#### 【符号の説明】

1:投影光学系、2:マーク位置検出手段、3:制御手段、4:XYステージ、5:レチクル、6:ウエハ、7:レチクルステージ、8:レチクルスキャンステージ、







## フロントページの続き

Fターム(参考) 5F046 BA04 BA05 CB12 CB25 CC01 CC02 CC03 CC06 DA13 EA03 EA09 EB01 EB02 ED01 FA03 FA10 FC04 FC06